1. IP הוא ייצוג של מחשב ברשת, תפקידו הוא שיהיה אפשר לאתר בעזרתו מחשב ולשלוח ולקבל ממנו פקאטים

2. כתובת פרטית לא יכולה לתקשר עם האינטרנט, בדרך כלל כתובות פרטיות יהיו של מחשבים שמחוברים לסווטיצ שמחובר לראוטר שלראוטר יש כתובת ציבורית שהיא יכולה לתקשר עם האינטרנט, כי אין מספיק כתובות ציבוריות.

3. הפרוטוקול ממיר כתובות של מילים לכתובות במספרים על מנת שהמחשב יוכל להבין לאן לתקשר.

4.כאשר מחשב שמחובר לרשת לוקאלית רוצה להתחבר לאינטרנט, הוא מקבל ברשת הלוקאלית כתובת פרטית ולראוטר יש כתובת חיצונית, הפרוטוקול עושה המרה ביניהם כך שהבקשה שהמחשב עושה יוצאת מהכתובת החיצונית וככה המחשב מתקשר עם האינרטנט למרות שיש לו כתובת פרטית.

5.

TCP:

מעביר פקאטה וממתין לתשובה על מנת לשלוח את הפאקטה הבאה

UDP:

מעביר פקאטה אחר פקאטה מבלי להמתין לתשובה

ICMP:

הפרוטוקול של דיווח של בעיות בתקשורת, נפוץ לשימוש בפינג המחשב שולח פקאטה מהפרוטוקול ומחכה לפרוטוקול הנ"ל לראות אם ניתן לתקשר איתו. אפשר גם דרך הפרוטוקול לראות באילו ראוטרים הפקאטה עברה עד שהיא הגיעה

6.

המשתמש מכניס שם של דומיין, המחשב משתמש בפרוטוקול די אן אס, ואז אחרי שיש למחשב את הכתובת המחשב יבצע תחילת תקשורת איתו בעזרת פרוטוקול טי סי פי. הוא ישלח בקשת סין ואז השרת יגיב עם סין ואק, והמחשב יחזיר אק. אח"כ יש בקשות

לעומת ביצוע שיחה בוידאו, ששם התמונה פחות חשוב תיהיה ברורה לכן אלא השיחה עצמה היא החשובה, לכן משתמשים בפרוטוקולים שונים, למשל udp